

POULL BALL

Juegos didácticos



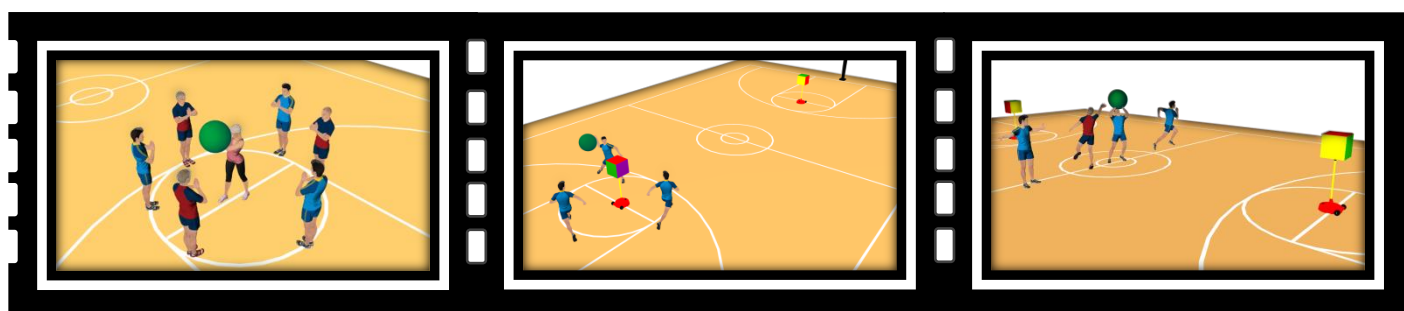
Nivel 1



Complejidad



Nivel 2



Complejidad



Nivel 3



Complejidad



poullball@gmail.com



POULL BALL

Mi álbum



LA MOSCA

Los jugadores están todos en un círculo alrededor del profesor. A cada uno se le da una "mosca" imaginaria. Cierran las manos para quedársela. El profesor les hará pases sucesivos. Esta es la única vez que pueden abrir las manos.

Sin embargo, si es una farsa y reaccionan, la mosca volará ... El juego lo ganará el jugador con más concentración.

EL OBJETIVO GIGANTE

En forma de duelo: dos equipos están separados en cada media cancha. El primero en dejar caer el objetivo gigante gana el duelo. A cada lado, construimos un castillo. 2 vueltas (conos) a cada lado de la base. Mediante lanzamientos consecutivos, los jugadores deben derribar las torres. Una vez que este desafío tiene éxito, y no antes, se les permite ir a buscar el cubo (el objetivo gigante) y colocarlo en el pedestal. El primer equipo en derribar el objetivo gigante gana el juego.



CRONÓGRAFO

Según la filosofía del desafío, los jugadores aprenderán a construir el contraataque. En oleadas de 5 o 6 jugadores, el objetivo es pasar de un objetivo a otro lo más rápido posible (crono). Está prohibido driblar y caminar con el balón en la mano. El juego se juega de pasada, primero sin oposición y luego gradualmente contra defensores. Hay muchas variaciones ...



poullball@gmail.com



EL PINCHO

En una situación global simplificada, el objetivo es aprender a atacar ambos lados. Los jugadores están alineados en la línea central. Este diseño parece un pincho con trozos de carne (atacantes) y vegetales (defensores) en minoría. El profesor pasa a un atacante y comienza el juego. La superioridad numérica y el uso de ambos bandos favorecen el juego ofensivo. Los defensores deben organizarse para desafiar los pases y evitar el acceso a los objetivos.



EL BOSQUE HELADO

En una situación de partido, el objetivo es utilizar las calles. Se colocan algunas puertas en el suelo. Pasar por estas estaciones permite que el equipo en posesión del balón congele a sus oponentes. De hecho, cuando se atraviesa una puerta, los defensores quedan inmovilizados durante unos segundos hasta que suena el silbato. El tiempo suficiente para que otros aprovechen la oportunidad de sumar puntos.

EL COLLAR

En una situación global simplificada, el objetivo es aprender a ocupar el mayor espacio posible.

Los jugadores están en un círculo alrededor del círculo central. Este arreglo parece un collar en el que hay perlas (atacantes) y, en minoría, diamantes (defensores). El profesor lanza la pelota a un rincón del salón y comienza el juego. La superioridad numérica y el uso de ambos campos ayudan a promover la circulación del balón. De esta manera combatimos el fenómeno común del racimo de uvas.



poullball@gmail.com



“POULL BALL”

Jugando con colores – Usa el objetivo como un dado

1



2



3

Amarillo